**MFC 資料型態（data types）**

下面所列的這些資料型態，常常出現在 MFC 之中。其中的絕大部份都和一般的 Win32程式（SDK 程式）所用的相同。下面這些是和 Win32 程式（SDK 程式）共同使用的資料型態：

資料型態 意義

BOOL Boolean值（布林值，不是 TRUE 就是 FALSE）

BSTR 32-bit 字元指標

BYTE 8-bit 整數，未帶正負號

COLORREF 32-bit 數值，代表㆒個顏色值

DWORD 32-bit 整數，未帶正負號

LONG 32-bit 整數，帶正負號

LPARAM 32-bit 數值，做為視窗函式或callback 函式的㆒個參數

LPCSTR 32-bit 指標，指向一個常數字串

LPSTR 32-bit 指標，指向一個字串

LPCTSTR 32-bit 指標，指向一個常數字串。此字串可移植到 Unicode 和 DBCS（雙位元組字集）

LPTSTR 32-bit 指標，指向一個字串。此字串可移植到 Unicode 和 DBCS（雙位元組字集）

LPVOID 32-bit 指標，指向㆒個未指定型態的資料

LPRESULT 32-bit 數值，做為視窗函式或 callback 函式的回返值

UINT Win16 中是一個 16-bit 未帶正負號整數.在 Win32中是一個 32-bit未帶正負號整數。

WNDPROC 32-bit 指標，指向㆒個視窗函式

WORD 16-bit 整數，未帶正負號

WPARAM 視窗函式的 callback 函式的一個參數。在 Win16中是 16 bits，在 Win32

中是 32 bits。